



DISTRICT FINISTÈRE-NORD DE FOOTBALL

COUPE NATIONALE DES U.13

12^{ème} CHALLENGE HENRI GUÉRIN

QUALIFICATIONS – REGLEMENT 2009-2010

ART 1 : GÉNÉRALITÉS

- La Commission départementale de Football d'Animation est responsable de l'organisation de cette compétition.
- Tous les matches se joueront de préférence sur des terrains en herbe, dans le cas contraire, informer les équipes visiteuses.
- Arrivée sur le plateau à 13H30 dernier délai - Établissement des feuilles de match.
- Début des jonglages (**obligatoires à toutes les journées**) : 14H00 au plus tard.
- Début des rencontres : 14H30 au plus tard.
- Règles habituelles du foot à 9.
- Durée des rencontres : 2 mi-temps de 10 mn.- Pas de prolongations au foot à 9.
- Hors-jeu aux 13 mètres
- La « passe en retrait » au gardien est interdite. Sanction : coup-franc direct aux 13m face au but avec mur à 6 mètres.
- Coup de pied de but aux 9 mètres, de part et d'autre du point de penalty.
- Arbitre du match : si pas d'officiel, de préférence des dirigeants (licenciés) non concernés par le match et connaissant les règles du football à 9.
- Chaque club présentera un arbitre de touche, muni d'une licence dirigeant.

ART 2 : COMPOSITION DES ÉQUIPES

- Nombre de joueurs : 9 + 3 remplaçants maximum.
- Une équipe ne peut compter plus de TROIS U11 (2^{ème} année) régulièrement surclassés.
- **Les ententes DOIVENT être déclarées et validées par le district pour participer à cette coupe.**
- Tous les joueurs doivent être licenciés et qualifiés à la date de la finale.
- La présentation des licences des 12 joueurs et 2 dirigeants est obligatoire.

ART 3 : MATÉRIEL

- Les responsables des clubs, tous titulaires de la licence "Dirigeants" pour la saison en cours, devront se munir obligatoirement de :
- 2 jeux de maillots de couleur différente. Si les couleurs des 2 équipes en présence prêtent à confusion, le tirage au sort désignera l'équipe qui changera de maillot.
 - 2 ballons ou +.
 - une boîte à pharmacie
 - les licences des 12 joueurs et des dirigeants.

ART 4 : DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION.

Les équipes sont réparties dans des poules de 16 équipes maximum et se rencontrent à raison de 3 matches par journée, selon le programme fixé par la commission.
Il n'y a pas d'élimination avant la finale départementale. Il y a impérativement 16 équipes en finale départementale. L'équipe du club organisateur de la finale est qualifiée d'office si elle est classée honorablement.

NOTA : Ne peuvent participer aux finales départementales :

- 2 équipes d'un même club (pour une même finale)
- Les équipes n'ayant pas effectué les jonglages lors d'une journée.

ART 5 : DÉCOMPTE DES POINTS

Chaque journée de coupe commence par l'épreuve de jongleries. Cette épreuve est le « ticket d'entrée » pour que les points des matches soient comptabilisés.

Un point- bonus est octroyé, à chaque journée, aux équipes ayant effectué les épreuves de jonglerie.

- Match gagné : 4 points
- Match nul avec buts : 3 points
- Match nul sans but : 2 points
- Match perdu : 1 point
- Match perdu pour ne pas avoir effectué les jonglages : 0 point

ART 6 : ABSENCE A UN MATCH

Si une équipe est absente le jour du match,

- le responsable de secteur se renseignera sur les raisons du forfait.
- une amende de 8,00 € sera infligée au club.

Le système de coupe mis en place par la commission demande un peu de rigueur, **sinon la meilleure solution serait de ne pas s'engager dans la compétition.**

Les clubs qui ont inscrit des équipes en coupe s'engagent à respecter ce règlement. Les équipes qualifiées pour le tour suivant devront comporter les joueurs qui ont participé à la phase qualificative.

ART 7 : MATCH REPORTE

Si les matches ne peuvent pas se dérouler sur le terrain du 1^{er} nommé pour différentes raisons, les matches se joueront sur celui du 2^{ème}, et ainsi de suite ...

Si, seulement, aucune solution n'était trouvée, cette série de matches serait reportée à la date prévue au calendrier.

ART 8 : QUALIFICATION POUR LA FINALE

Sept poules ayant été composées, seront qualifiés pour la finale départementale :

- les 2 premiers de chaque poule,
- le meilleur troisième (calcul de la moyenne des points (total des points retenus divisés par le nombre de matches joués – forfaits décomptés).
- le club organisateur

Dans une même poule, pour départager des équipes à égalité de points dans le classement, on tiendra compte du résultat des jongleries (voir art.9 ci-dessous).

Si 2 équipes classées 2^{ème} dans le même groupe avec le même nombre de points, l'équipe classée 3^{ème} à cause des jonglages sera prioritaire sur l'équipe classée 3^{ème} dans autre groupe.

En cas d'égalité parfaite entre plusieurs équipes dans divers groupes, elles seront départagées par les jonglages de la dernière journée.

ART 9 : EGALITE EN POULES - EPREUVE DE JONGLERIES

Toutes les équipes inscrites participent, chaque journée, à l'épreuve **obligatoire** des jongleries. Elle sera organisée **AVANT** les matches (voir dispositions en annexe).

Pour les jongleries aux pieds, **au niveau départemental**, le ballon au départ devra être obligatoirement **monté avec le pied** de son choix.

Les épreuves de jongleries, contrôlées par les dirigeants d'une autre équipe, servent également pour le concours « Foot Challenge ». Ce concours est totalement indépendant de la coupe U13.

ART 10 : RESULTATS – DIVERS

9.1.- Il serait souhaitable que les équipes prennent contact entre elles dans la semaine qui précède le match (surtout pour connaître le lieu de la rencontre, éviter des déplacements inutiles, etc ...).

9.2.- Des modèles de feuille de match sont insérés dans le carnet d'adresses du district (cahier détenu par les secrétaires de club) ou sur le site du district. Les responsables de secteur en possèdent également et peuvent vous les transmettre par e-mail.

Cette feuille de match doit, impérativement, être signée par les responsables de chaque équipe présente sur le site. Cette signature atteste que la feuille de match est correctement et complètement remplie.

9.3.- Les feuilles de match du plateau, entièrement remplies et signées par les responsables d'équipes, devront être transmises très rapidement, **dans les 24 HEURES**, au Siège du district 29N.

9.4.- Les classements, mis à jour régulièrement, peuvent être consultés sur le site internet du District 29N (<http://foot29n.fff.fr>)

La Commission Départementale 29N
de Football d'Animation

DISPOSITIONS CONCERNANT LES ÉPREUVES DE JONGLERIES

ANNEXE AU REGLEMENT

1 - Toutes les équipes inscrites à cette COUPE doivent **obligatoirement** participer à l'épreuve de jongleries **au début** de chaque journée. Cette épreuve départagera les équipes en cas d'égalité au classement final.

2 - Cette épreuve sera organisée **avant** les matches. Si les équipes n'effectuent pas cette épreuve, elles seront créditées de **ZERO point** pour les 3 matches prévus.

3 - Il sera tenu compte du total des 9 meilleurs résultats sur les 12 participants de chaque équipe sur l'ensemble des contacts (tête et pieds).

Si **moins de 9 joueurs** effectuaient les jonglages, le total serait calculé sur le nombre d'équipiers présents.

Si **moins de 8 joueurs** participaient à l'épreuve, l'équipe serait créditée de **0 point**.

4 - Limitation à :

- **50 contacts pieds** (le ou les deux pieds) et **20 têtes** pour la phase **QUALIFICATIVE**.
- **30 contacts pied gauche, 30 contacts pied droit** et **20 têtes** pour la phase **DEPARTEMENTALE**.
- **50 contacts pied gauche, 50 contacts pied droit** et **30 têtes** pour la phase **REGIONALE**.
- **50 contacts pied gauche, 50 contacts pied droit** et **50 têtes** pour la phase finale **NATIONALE**.

- **Un essai de rattrapage est accordé lorsque le maximum n'est pas atteint.**
- **Une seule surface de rattrapage (cuisse, poitrine, tête) est autorisée mais non comptabilisée.**
- **Les jonglages sont contrôlés par les dirigeants d'une autre équipe.**

COUPE NATIONALE DES U13 en 2009/2010

12^{ème} CHALLENGE HENRI GUÉRIN

POULES QUALIFICATIVES

	POULE A	POULE B	POULE C	POULE D	POULE E	POULE F	POULE G
A 1	BOHARS VGA 1	BRELES AJA	DIRINON AS 2	PLOUZEVEDE AS BERVEN 1	PLOUDANIEL ESY 1	LANDERNEAU FC 2	SANTEC AS 1
B 3	BREST PL PILIER RGE 1	BOURG-BLANC GSY 1	BREST AS CAVALE 1	GUIPAVAS AL COAT 1	BREST AS 1	PLOUGASTEL AS 1	ST MARTIN DES CH AS 1
C 3-5	PLOUGASTEL ESG 1	ST DIVY SPORTS 1	BREST PL LAMBE 1	LA ROCHE US 1	PLOUMOGUER AS 1	LE RELECQ ESR 1	ROSCOFF PAOTR 1
D 4	BREST ESL 1	LOCMARIA ES 1	BREST AS 2	LANDERNEAU FC 1	BREST SDE 293	BREST FL ST MARC 1	GUERLESQUINaise 1
E 1-2	PLOUNVENTER ES 1	LESNEVEN RC 1	PLOUGOULM CADETS 1	GOUESNOU FC 1	PLOUGOURVEST EF 1	KERNILIS HERMINE 1	PLOUVORN AG 1
F 3	PLougONVELIN US 1	KERSAINT PLAB AS 1	Exempt 1	LESNEVEN RC 3	LANNILIS FC 1	BREST FC BERGOT 1	LANMEUR US 1
G 2	GUIPAVAS AL COAT 2	BREST ESL 2	GUIPAVAS GDR 1	PLUIDER GARS 1	LE FAOU ES CRANOUE 2	BREST SDE 29 2	PLOURIN LES MORLAIX AV 1
H 2-4	LANHOUARNEAU PLOUN FC2	Exempt 2	LANDUNVEZ ESMA 1	CLEDER US 1	LAMPAUL GUIM ES 1	MILIZAC SP 1	Exempt 3
I 1	BREST SDE 29 1	ST RENAN EA 2	PLOUZANE AC 2	BREST LEGION SP 1	BODILIS PLOUGAR FC 1	LE TREHOU SIZUN AS 1	PLOUIGNEAU US 1
J 3-4	BREST ASPPT 2	PLOULDAL ARZ 1	GUISSENY ES 1	BREST PL BERGOT 1	PLOURIN USSR 1	LE DRENNEC FC 1	PLOUENAN GJ HORN 2
K 5	GOUESNOU FC 2	LANHOUARNEAU PLOUN FC1	PLOUESCAT SP 1	BREST AS 3	LESNEVEN RC 2	PLOUZANE AC 1	ST THEGONNEC ES 1
L 4	LAMPAUL-PLOUARZEL FC 1	GUIPAVAS GDR 2	LANRIVOARE SC 1	PLOUGASTEL ESG 2	PLougUIN GSM 1	LE FAOU ES CRANOUE 1	PLEYBER CHRIST ES 1
M 1	GUILERS AS 1	PLOUENAN GJ HORN 1	PLOUVIEN AS 1	PLABENNEC SDE 1	PLouEDERN ESE 1	BREST ASPPT 1	CARANTEC HENVIC ENT 1
N 2	LE FOLGOET CND 1	LANDERNEAU SDE 1	ST RENAN EA 1	PLOUZANE AC 3	LE RELECQ SDE 1	PENCRAN US 1	MORLAIX SC 1
O 5	LOPERHET RC 1	PLouGUERNEAU ESP 1	PLABENNEC SDE 2	ST PABU AV 1	LOGONNA FA RADE 1	CLEDER US 2	ST POL SDE LEONARD 1
P 5	PLOULDAL ESPK 1	IRVILLAC ES MIGNONNE 1	LANDI FC 1	DIRINON AS 1	KERLOUAN FCCL 1	LE FOLGOET CND 2	PLougONVEN JU 1

Les chiffres placés à côté des lettres correspondent aux journées où les clubs reçoivent. (Ex H 2 4 : H reçoit les 2^{ème} et 4^{ème} journées)

Ordre des Rencontres

JOURNEE	DATE	Equipes	Equipes	Equipes	Equipes
1 ^{ère} journée	26.09.2009	<u>A</u> <u>B</u> <u>C</u> <u>D</u>	<u>E</u> <u>F</u> <u>G</u> <u>H</u>	<u>I</u> <u>J</u> <u>K</u> <u>L</u>	<u>M</u> <u>N</u> <u>O</u> <u>P</u>
2 ^{ème} journée	21.11.2009	<u>E</u> <u>I</u> <u>A</u> <u>M</u>	<u>N</u> <u>F</u> <u>B</u> <u>J</u>	<u>G</u> <u>C</u> <u>K</u> <u>O</u>	<u>H</u> <u>P</u> <u>D</u> <u>L</u>
3 ^{ème} journée	12.12.2009	<u>F</u> <u>P</u> <u>K</u> <u>A</u>	<u>B</u> <u>E</u> <u>L</u> <u>O</u>	<u>C</u> <u>H</u> <u>I</u> <u>N</u>	<u>J</u> <u>D</u> <u>M</u> <u>G</u>
4 ^{ème} journée	16.01.2010	<u>L</u> <u>N</u> <u>G</u> <u>A</u>	<u>H</u> <u>K</u> <u>M</u> <u>B</u>	<u>J</u> <u>C</u> <u>P</u> <u>E</u>	<u>D</u> <u>F</u> <u>O</u> <u>I</u>
5 ^{ème} journée	06.02.2010	<u>O</u> <u>A</u> <u>H</u> <u>J</u>	<u>P</u> <u>B</u> <u>G</u> <u>I</u>	<u>C</u> <u>F</u> <u>L</u> <u>M</u>	<u>K</u> <u>D</u> <u>E</u> <u>N</u>

Les rencontres se jouent sur le terrain du 1er nommé (souligné).

Si le terrain de celui-ci est indisponible ou impraticable, les matches se jouent sur celui du 2^{ème} et ainsi de suite.

C'est à l'équipe qui se désiste de trouver le nouveau terrain et d'en informer le responsable de son secteur et les autres équipes de la journée.

Si les matches n'ont pas pu se dérouler, ils ont reporté à la date prévue au calendrier.

C'est à l'équipe qui reçoit de transmettre la feuille de match (entièrement remplie et signée par les responsables d'équipes) au district dans les 24 heures qui suivent les matches.

- Toute équipe qui déclare forfait lors d'une journée est sanctionnée d'une amende de 8,00 Euros.

- Chaque journée de coupe commence **impérativement** par l'épreuve de jongleries. Cette épreuve est le « ticket d'entrée » pour que les points des matches soient comptabilisés.

	POULE W	POULE X	POULE Y	POULE Z
A 1	Exempt 1	LANNILIS FC 2	PLOUGASTEL ESG 3	ST THEGONNEC ES 2
B 3	GOUESNOU FC 3	BREST LEGION SP 2	MILIZAC SP 2	Exempt 11
C 3-5	Exempt 2	LA FORET LANDERNEAU JG 1	ST THONAN JS 1	MORLAIX SC 2
D 4	BREST FC BERGOT 2	GUIPAVAS AL COAT 4	LE RELECQ ESR 2	Exempt 15
E 1-2	Exempt 3	Exempt 5	Exempt 10	PLOUNEOUR-MENEZ PAM 1
F 3	GUIPAVAS GDR 3	ST RENAN EA 3	PLABENNEC SDE 3	GJ HUELGOAT Argoat Foot 1
G 2	BREST AS 4	PLOUGONVELIN US 3	LANDEDA AS 1	Exempt 16
H 2-4	PLOUVIEN AS 2	Exempt 6	PLOUGUERNEAU ESP 2	LOGONNA FA RADE 2
I 1	Exempt 4	Exempt 7	PLOUGASTEL AS 2	PLOUESCAT SP 2
J 3-4	BOHARS VGA 2	Exempt 8	LE CONQUET AS 1	DIRINON AS 3
K 5	GUIPAVAS GDR 4	GUILERS AS 2	Exempt 12	Exempt 18
L 4	ST RENAN EA 4	PLOUZANE AC 4	PLOUGONVELIN US 2	LANDI FC 2
M 1	BREST PL LAMBE 2	Exempt 9	PLOUARZEL ESA 1	LA ROCHE US 2
N 2	LANNILIS FC 3	PLOUDANIEL ESY 2	Exempt 13	ST MARTIN DES CHAMPS AS 2
O 5	PLOUDAL ARZ 2	BREST PL BERGOT 2	ST RENAN EA 5	PLEYBER CHRIST ES 2
P 5	BREST ASPPT 3	GUIPAVAS AL COAT 3	Exempt 14	Exempt 19

Les chiffres placés à côté des lettres correspondent aux journées où les clubs reçoivent. (Ex H 2 4 : H reçoit les 2^{ème} et 4^{ème} journées)

Ordre des Rencontres

JOURNEE	DATE	Equipes	Equipes	Equipes	Equipes
1ère journée	26.09.2009	<u>A</u> B C D	<u>E</u> F G H	<u>I</u> J K L	<u>M</u> N O P
2ème journée	21.11.2009	<u>E</u> I A M	<u>N</u> F B J	<u>G</u> C K O	<u>H</u> P D L
3ème journée	12.12.2009	<u>F</u> P K A	<u>B</u> E L O	<u>C</u> H I N	<u>J</u> D M G
4ème journée	16.01.2010	<u>L</u> N G A	<u>H</u> K M B	<u>J</u> C P E	<u>D</u> F O I
5ème journée	06.02.2010	<u>Q</u> A H J	<u>P</u> B G I	<u>C</u> F L M	<u>K</u> D E N

Les rencontres se jouent sur le terrain du 1er nommé (souligné).

Si le terrain de celui-ci est indisponible ou impraticable, les matches se jouent sur celui du 2ème et ainsi de suite.

C'est à l'équipe qui se désiste de trouver le nouveau terrain et d'en informer le responsable de son secteur et les autres équipes de la journée.

Si les matches n'ont pas pu se dérouler, ils ont reporté à la date prévue au calendrier.

C'est à l'équipe qui reçoit de transmettre la feuille de match (entièrement remplie et signée par les responsables d'équipes) au district dans les 24 heures qui suivent les matches.

- Toute équipe qui déclare forfait lors d'une journée est sanctionnée d'une amende de 8,00 Euros.

- Chaque journée de coupe commence impérativement par l'épreuve de jongleries. Cette épreuve est le « ticket d'entrée » pour que les points des matches soient comptabilisés.